



NEWSLETTER | ENERO 2024

Proyecto de asociación estratégica

"School Education Against Climate Change" (SEAC) 2021-1-ES01-KA220-SCH-000023837

Durante el mes de enero de 2024, los socios iniciaron una intensa fase de prueba y pilotaje de los juegos desarrollados en sus comunidades y con los grupos destinatarios. Los juegos desarrollados incluyen una variedad de métodos y temas destinados a la adquisición y el desarrollo de las habilidades ambientales entre los niños de primaria, así como motivarlos para promover el Objetivo 10 de la Juventud y el ODS 13 en sus comunidades.

¡Aquí va un resumen visual de los juegos! Permanece atento y prepárate para el lanzamiento durante febrero-marzo de 2024.

- <https://games.eplusproject.eu/seac/ASPAYMCYL/EN>
- <https://games.eplusproject.eu/seac/BBR/EN>
- <https://games.eplusproject.eu/seac/LORELAY/EN>
- <https://games.eplusproject.eu/seac/MOREMOSAIC/EN>
- <https://games.eplusproject.eu/seac/ROSTOSOLIDARIO/EN>
- <https://games.eplusproject.eu/seac/SAFEPROJECT/EN>





**In addition, JunkyQueen
dumps its waste in rivers.**



Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural Europeo (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas.

